



Jules Verne

VOYAGES EXTRAORDINAIRES



Progetto:

"jules verne"

Target:

target 6-14 anni (preferenziale)

target 3-24 anni (target allargato)(estimatori del genere)

Riferimenti stilistici:

toyart, steampunk, liberty

Prodotti sviluppabili:

serie animata (carton)(3d)

Videogame seriale a puntate (avventura grafica)

Plotline basate su:

Viaggio al centro della Terra (Voyage au centre de la Terre, 1864)

Dalla Terra alla Luna (De la Terre à la Lune, 1865)

Ventimila leghe sotto i mari (Vingt mille lieues sous les mers, 1869-1870)

Una città galleggiante (Un ville flottante, 1871)

Il giro del mondo in 80 giorni (Le tour du monde en quatre-vingt jours, 1873)

L'isola misteriosa (L'île mystérieuse, 1874)

Il dottor Oss (Une fantaisie du docteur Ox, 1874)

I ribelli del Bounty (Les Révoltés de la Bounty, 1879)

Ogni storia potrebbe essere divisa in mini puntate.

Perchè verne oggi? Il ritorno al romanzo classico della fine dell'800 e inizio '900 pone l'ingegno dell'uomo al centro dell'universo, uomo che in maniera epica affronta avventure esotiche, con riferimenti storico-scientifici tipici in Jules Verne.

L'impostazione stilistica scelta (vedi pagina ricerca stilistica papertoy), basata sui cartamodelli, richiama la manualità e la creatività nel generare i personaggi dei racconti che compongono le atmosfere sempre in carta ritagliata.

Il riferimento è quello di un target "bambino/ragazzo", ma parallelamente si toccano i gusti dei genitori e dei nonni, giocando sul ricordo e sul fascino delle letture infantili. Inoltre i genitori, giocando coi cartamodelli insieme ai figli, potranno stimolarli nella creatività, ma soprattutto avvicinarli al mondo della lettura.



Sviluppo progetto:

cartoon o videogame

preproduzione:

1) plot line:

videogame:

rivedere la storia di una delle novelle di verne in enigmi(sceneggiatura)

cartoon:

rivedere la storia per renderla divisibile in puntate in modo da generare nello spettatore l'attesa del nuovo episodio.

2) character design:

ricreare con stile unico e personale i personaggi noti delle atmosfere di verne in modo da conferirgli una riconoscibilità e unicità all'interno del mercato.

3) atmosfere:

ricreare con stile "cartaceo" tutte le ambientazioni dei romanzi di verne in modo da conferire riconoscibilità e originalità.

prodotti correlati:

libri per l'infanzia

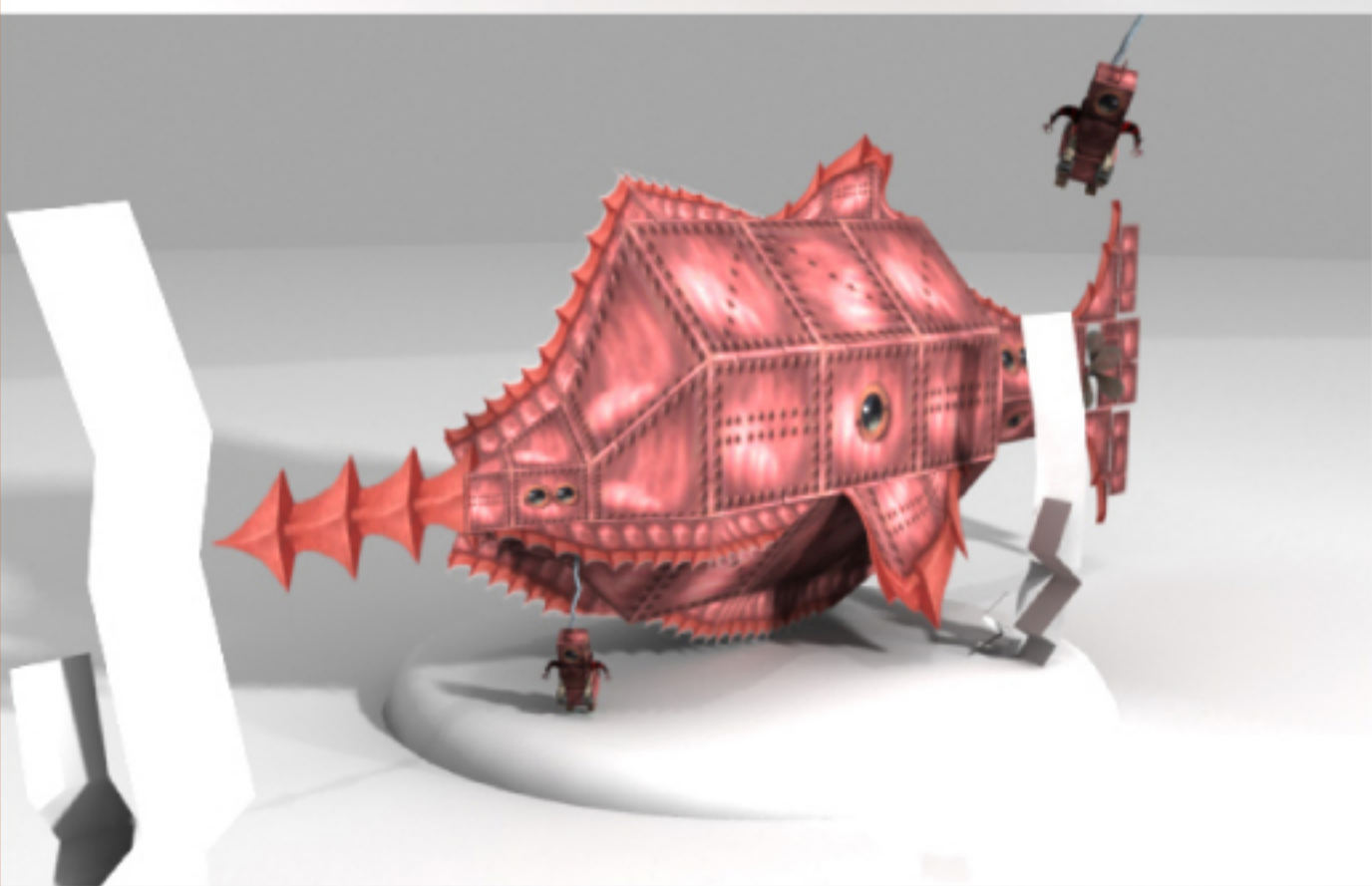
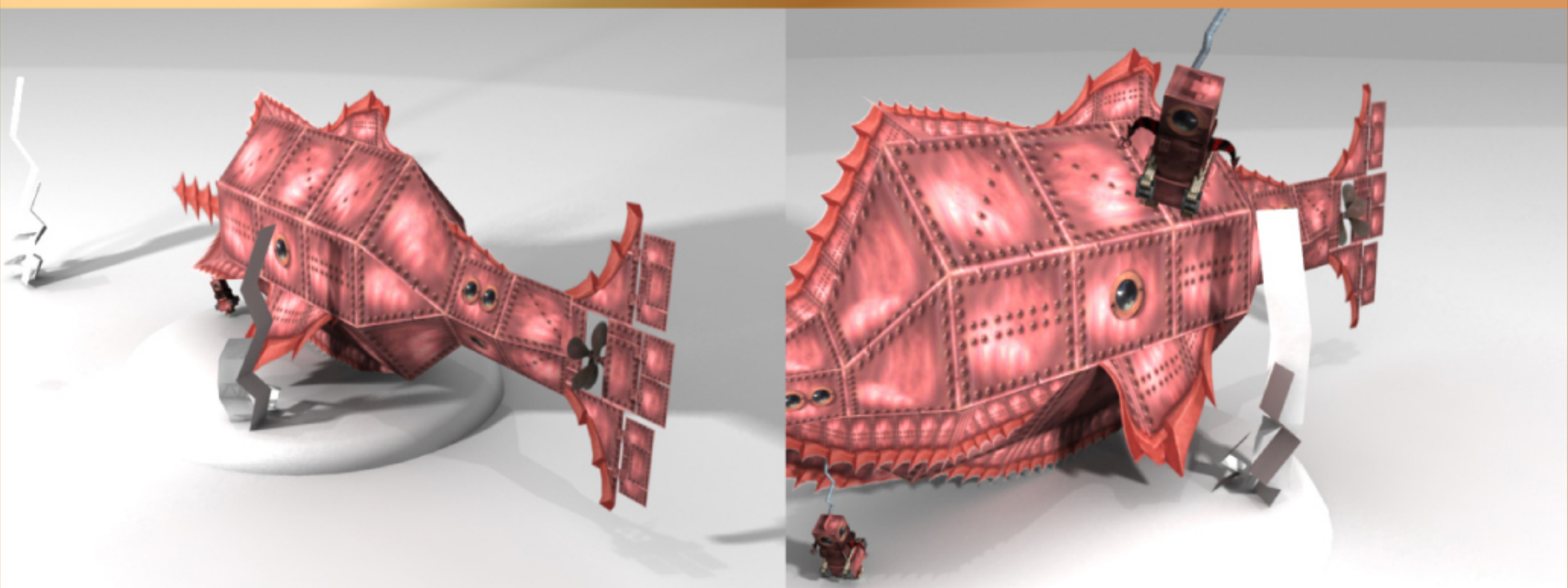
giocattoli in cartamodelli

giocattoli

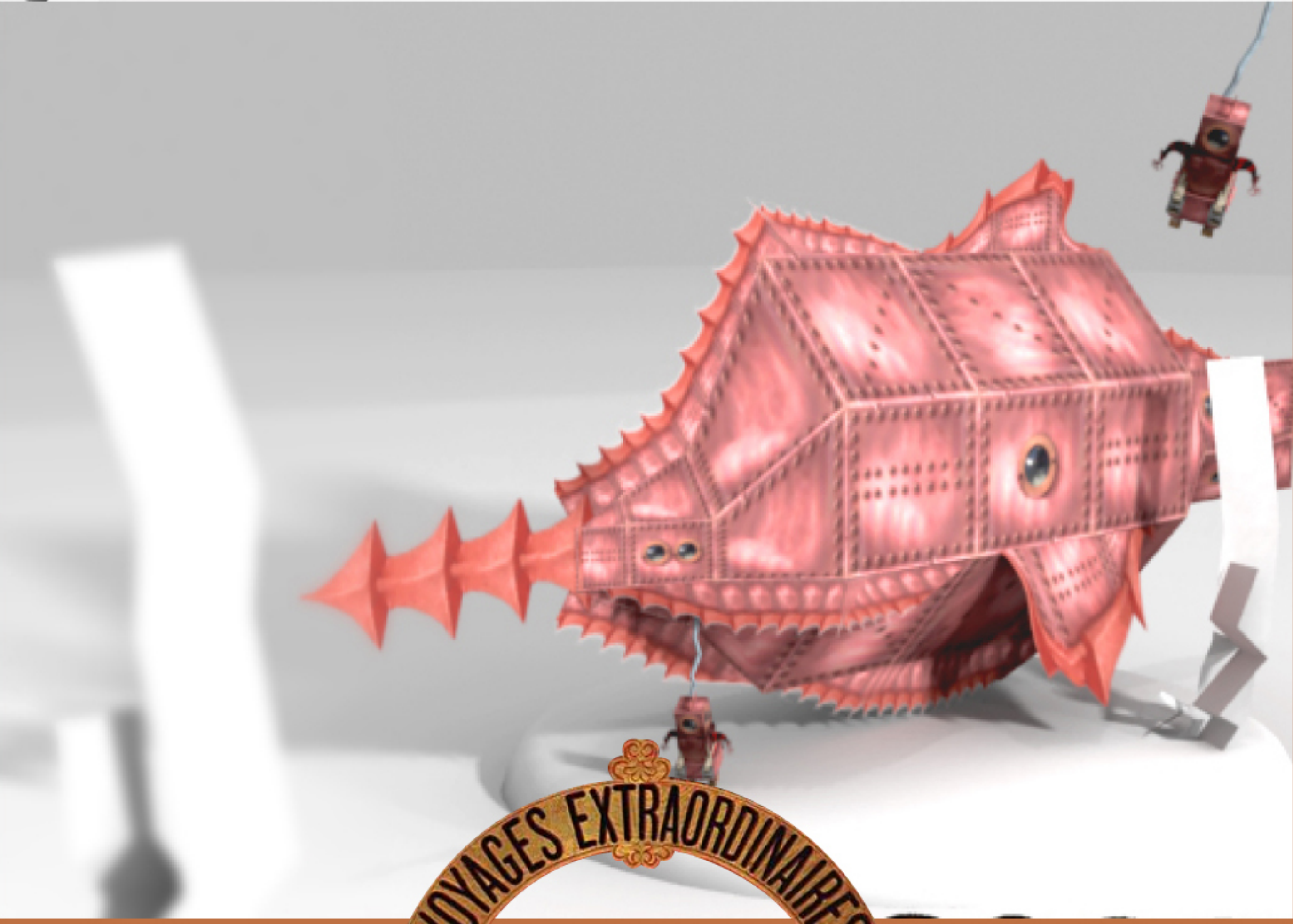


Jules Verne di Gaetano Leonardi
trattamento personaggi.

www.la-boite.it



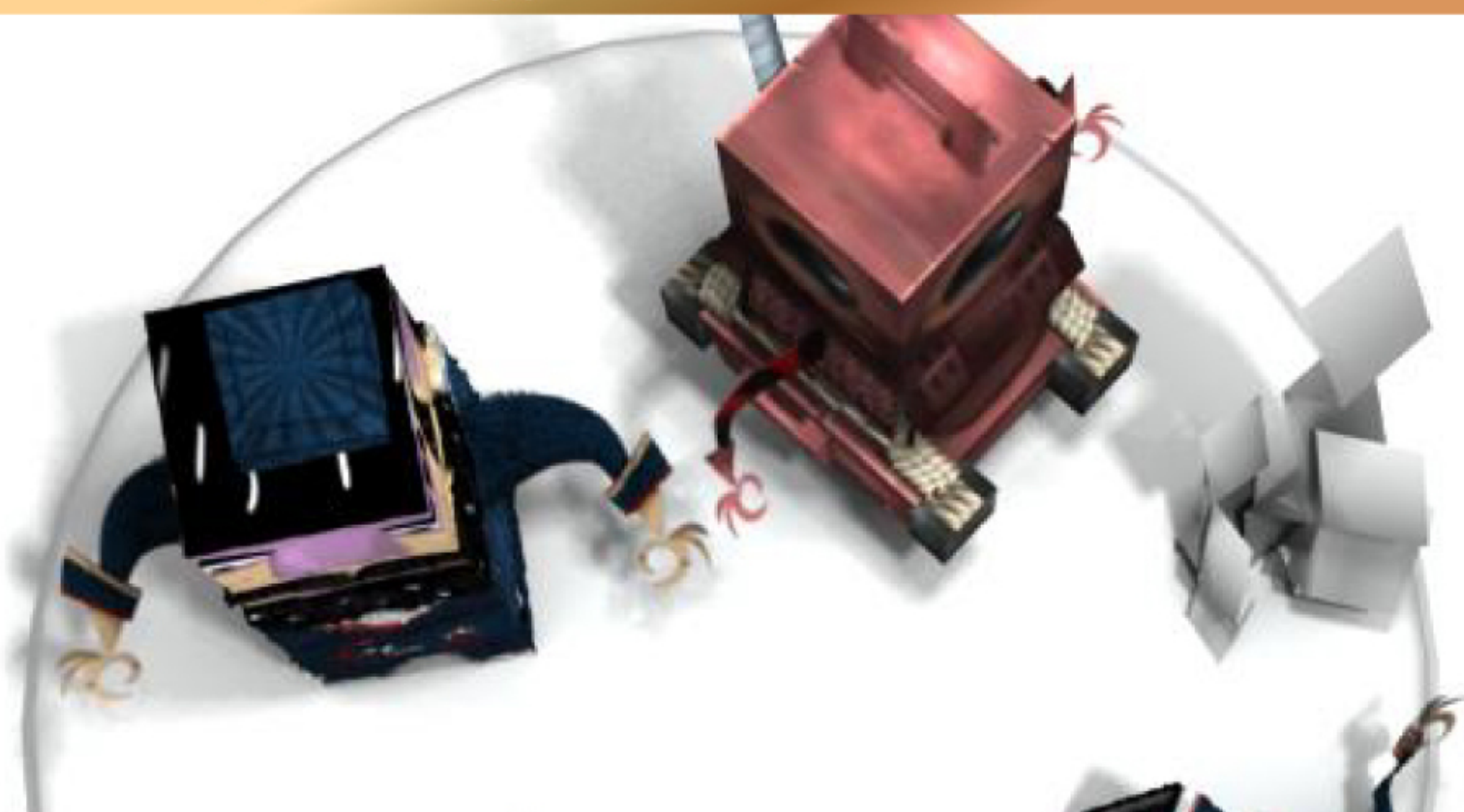
20000
LEAGUES UNDER THE
Edi
SEA



VOYAGES EXTRAORDINAIRES

Jules Verne di Gaetano Leonardi
trattamento personaggi.

www.la-boite.it



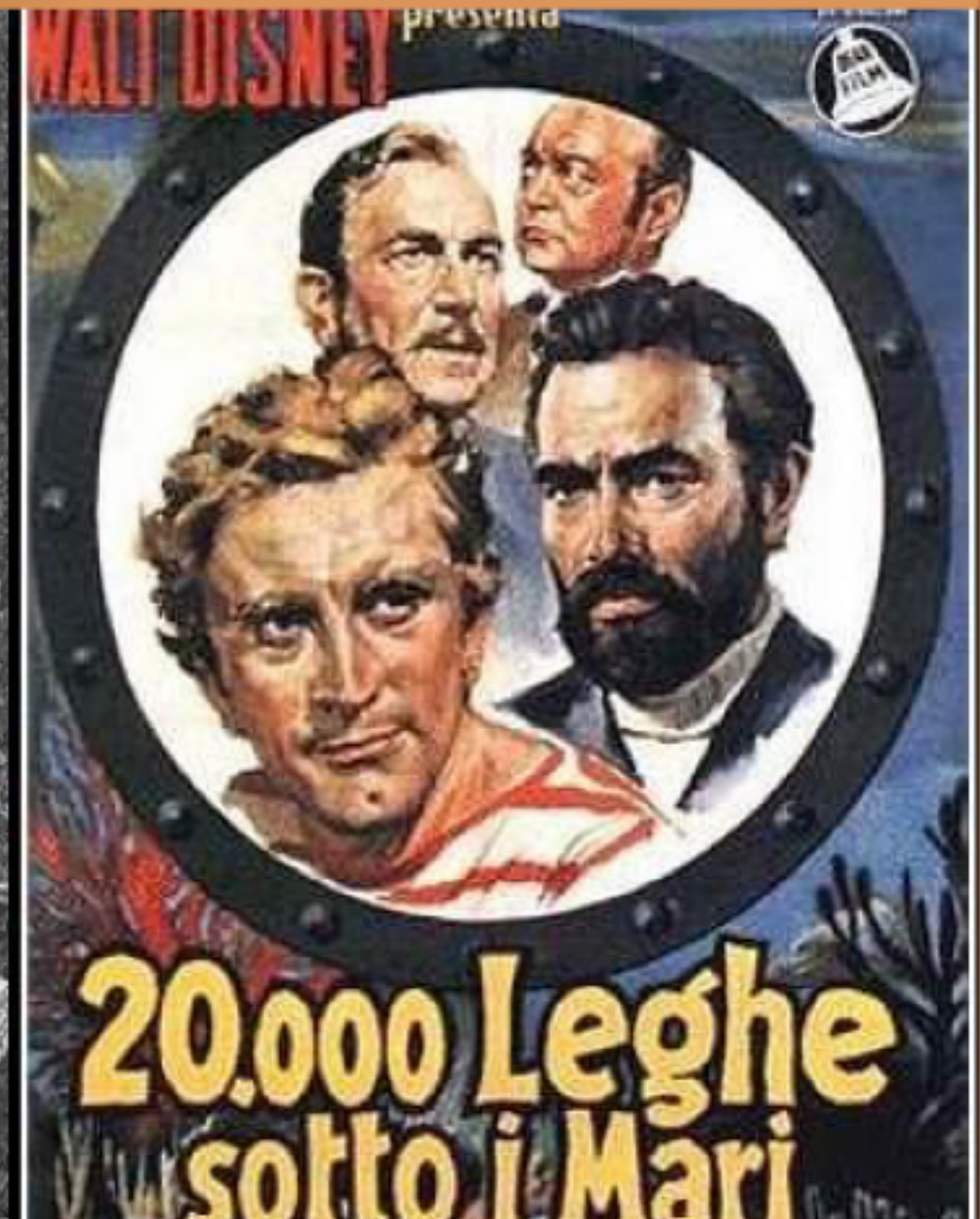
20,000 LEAGUES UNDER THE SEA



VOYAGES EXTRAORDINAIRES

Jules Verne di Gaetano Leonardi
riferimenti stilistici

www.la-boite.it



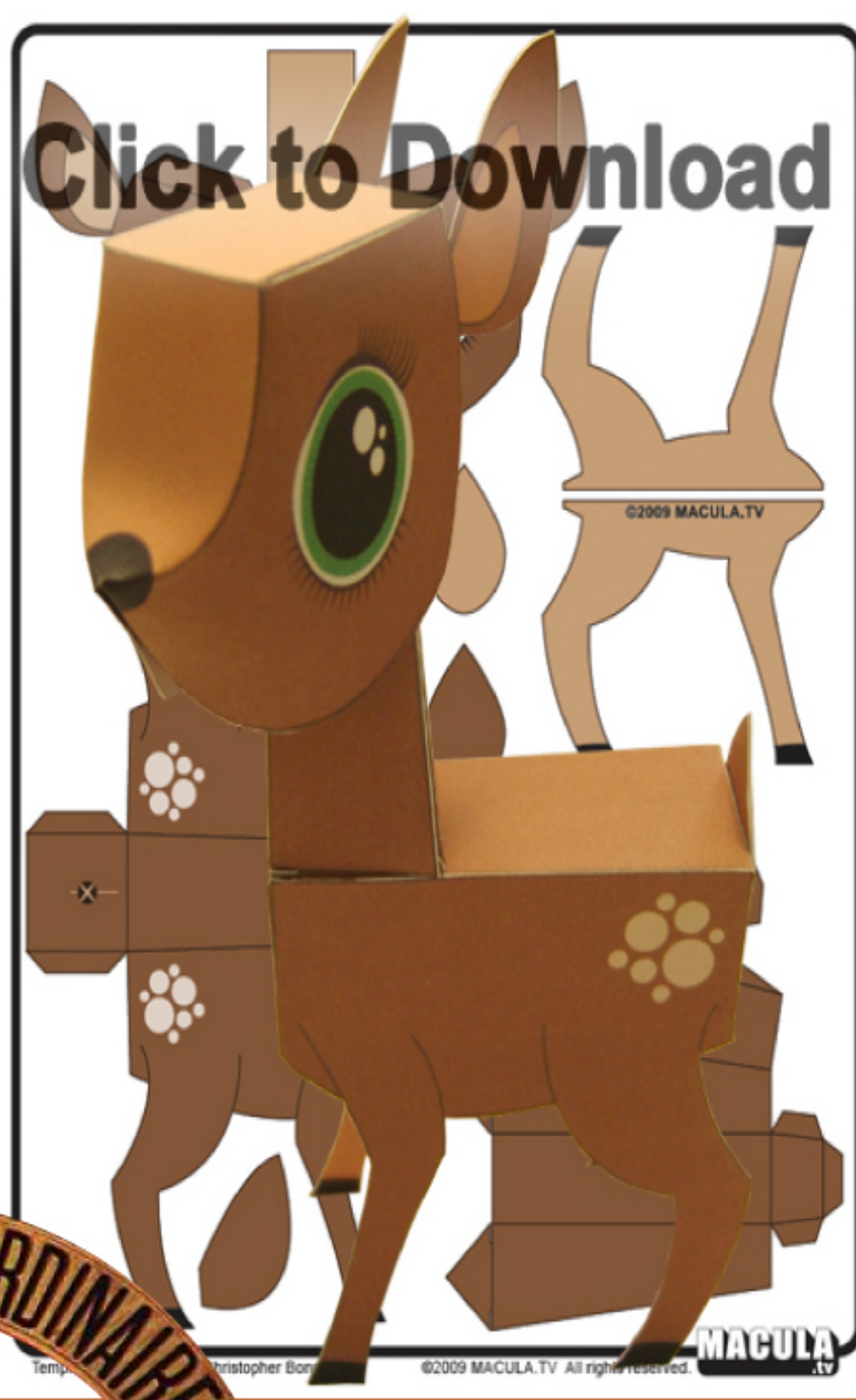
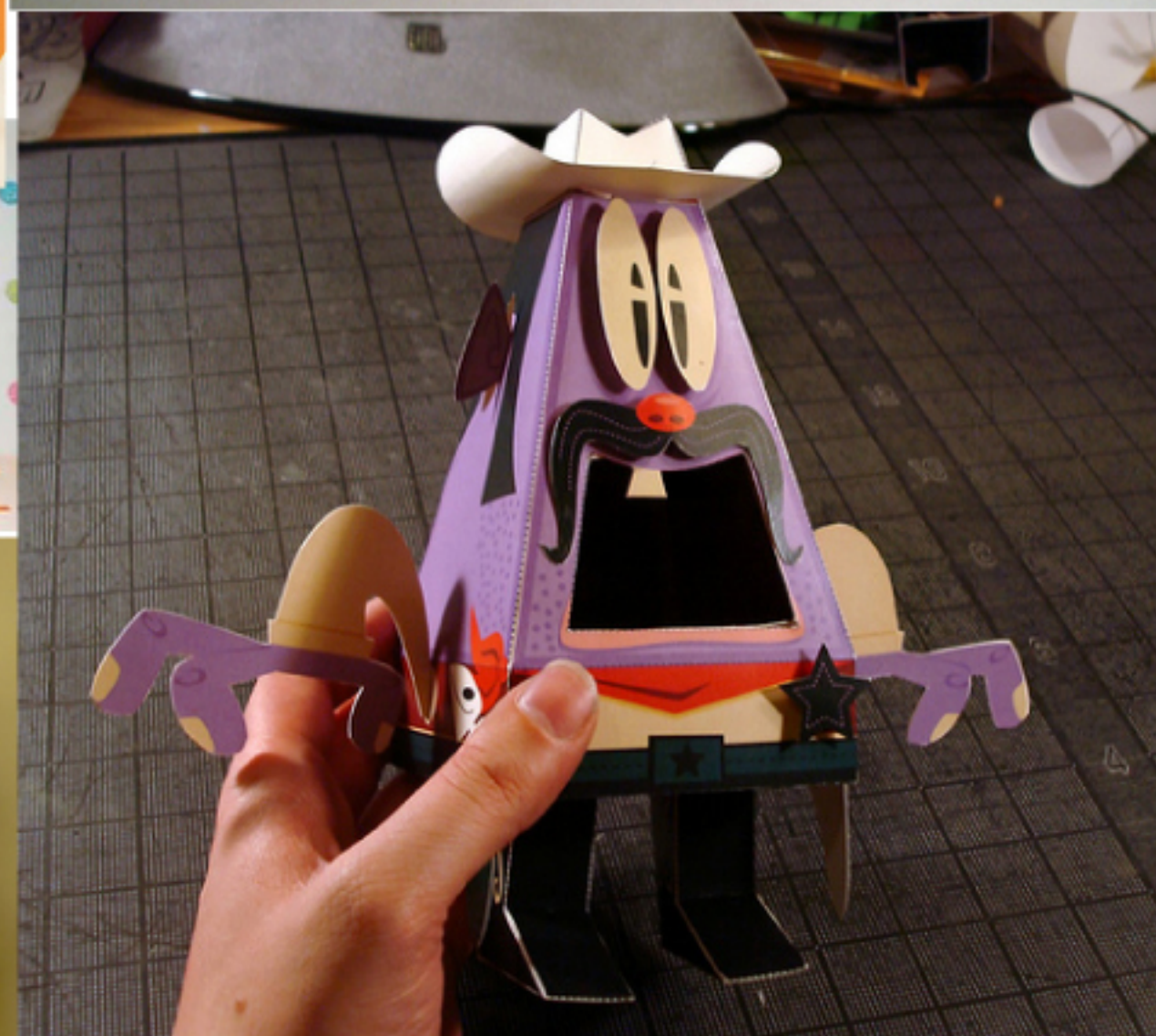
DET MODERNA ÄVENTYRSMAGASINET
VARJE TISDAG SÄLJES ÖVERALLT



VOYAGES EXTRAORDINAIRES

Jules Verne di Gaetano Leonardi
riferimenti stilistici

www.la-boite.it



VOYAGES EXTRAORDINAIRES

Temp... Christopher Bon... ©2009 MACULA.TV All rights reserved. MACULA .tv

